



Ano Letivo: 2025/2026

7.º Ano - 3ºciclo

TECNOLOGIAS DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO

Conhecimentos	Calendarização
<p><u>Criar e inovar</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Edição de som e vídeo<ul style="list-style-type: none">○ Analisar que tipos de problemas podem ser resolvidos usando som, vídeo;○ Desenhar objetos, utilizando as técnicas e materiais adequados de captação de som e vídeo tendo em vista soluções adequadas a um problema ou projeto;○ Mobilizar os conhecimentos sobre as normas dos direitos de autor associados à utilização do som e vídeo;○ Integrar conteúdos provenientes de diferentes tipos de suportes, para produzir e modificar, de acordo com normas e diretrizes dadas pela professora. <p><u>Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Conhecer comportamentos que visam a proteção da privacidade e adotar comportamentos seguros na utilização de ferramentas digitais;• Adotar práticas seguras de utilização das ferramentas digitais e na navegação na Internet;• Respeitar as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo. <p><u>Comunicar e Colaborar</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Identificar novos meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;• Selecionar as soluções tecnológicas (mais adequadas para realização de trabalho colaborativo e comunicação) que se pretendem efetuar no âmbito de atividades e/ou projetos;• Utilizar diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados;• Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos, utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados. <p><u>Investigar e Pesquisar</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Formular questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes;• Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa;• Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa;• Conhecer as potencialidades e principais funcionalidades de aplicações para apoiar o processo de investigação e de pesquisa online;• Realizar pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes de acordo com o tema a desenvolver;• Analisar criticamente a qualidade da informação;• Utilizar o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a organização e gestão da informação.	<p>1ºPeríodo</p>
<p><u>Criar e inovar</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Edição de imagem<ul style="list-style-type: none">○ Analisar que tipos de problemas podem ser resolvidos usando, imagem;○ Desenhar objetos, utilizando as técnicas e materiais adequados de captação de imagem tendo em vista soluções adequadas a um problema ou projeto;○ Mobilizar os conhecimentos sobre as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem;○ Integrar conteúdos provenientes de diferentes tipos de suportes, para produzir e modificar, de acordo com normas e diretrizes dadas pela professora.	<p>2ºPeríodo</p>



<p><u>Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Conhecer diferentes sistemas operativos e os mecanismos de segurança que lhes estão associados;• Adotar práticas seguras de instalação, atualização, configuração e utilização de ferramentas digitais;• Conhecer comportamentos que visam a proteção da privacidade e adotar comportamentos seguros na utilização de ferramentas digitais. <p><u>Comunicar e Colaborar</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Identificar novos meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;• Selecionar as soluções tecnológicas (mais adequadas para realização de trabalho colaborativo e comunicação) que se pretendem efetuar no âmbito de atividades e/ou projetos;• Utilizar diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados;• Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos, utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados.	
<p><u>Criar e inovar</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Modelação 3D<ul style="list-style-type: none">○ Analisar que tipos de problemas podem ser resolvidos usando modelação;○ Desenhar objetos, utilizando as técnicas e materiais adequados à modelação 3D tendo em vista soluções adequadas a um problema ou projeto;○ Decompor um objeto nos seus elementos constituintes;○ Desenhar objetos, produzir narrativas digitais, utilizando as técnicas e materiais adequados de captação de imagem, som, vídeo e modelação, tendo em vista soluções adequadas a um problema ou projeto; <p><u>Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Conhecer comportamentos que visam a proteção da privacidade e adotar comportamentos seguros na utilização de ferramentas digitais;• Adotar práticas seguras de utilização das ferramentas digitais e na navegação na Internet;• Respeitar as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo. <p><u>Comunicar e Colaborar</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Identificar novos meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;• Selecionar as soluções tecnológicas (mais adequadas para realização de trabalho colaborativo e comunicação) que se pretendem efetuar no âmbito de atividades e/ou projetos;• Utilizar diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados;• Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos, utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados.	<p>3º Período</p>